

► Conception Ingénierie Internet et Multimédia

► Durée :

851 heures (Centre)
280 heures (Entreprise)

► Dates :

Du 19/11/10 au 12/07/11

► Objectifs :

Apprendre et maîtriser les outils de conception multimédia.
Au sein d'une équipe, mener à bien un projet de réalisation de site Web interactif.

► Public :

BAC + 2 ou expérience professionnelle dans les domaines suivants :
Marketing
Commercial informatique
Formation communication
Secteurs du multimédia
Art graphique

► ENVIRONNEMENT

+ Windows et réseaux : 2

Environnement Windows
Paramètres réseau, Adresse IP
Utilisation d'un réseau
Plateforme collaborative
Bureau personnel
Groupes, droits d'utilisation
Fichiers collaboratifs

+ Internet : 1 j

Technologies Internet
Naviguer sur Internet
Recherche sur Internet

► CREATION GRAPHIQUE

+ Images numériques : 1 j

Les propriétés de l'image numérique
Résolution et acquisition d'images

+ Photoshop cs4 : 6 j + 2 j A

Environnement
Interface et palettes
Assistance visuelle
Diagnostic de l'image
Les couleurs
Gestion des couleurs
Réglage des couleurs et de la tonalité
Sélections et tracés
Les outils de sélection
Les détourages et masques
Retouche et transformation
Calques et textes
Filtres et effets spéciaux
Outils de retouche
Gestion des images
Formats d'enregistrement
Impression

+ Images pour le web : 1 j

Optimisation pour le web
Outil tranche
Image Ready
Choisir les bons formats d'images

+ Projet graphique : 2 j

Réalisation d'une maquette graphique
Projet personnel avec contraintes techniques

+ Illustrator cs4 : 3 j + 1 j A

Espace de travail
Interface et palettes
Assistances visuelles
Le dessin vectoriel
Courbes de Béziérs
Plume et pinceau
Gestion de la couleur
Transformation
Outils de déformations
Manipulation d'objets
Filtres et effets
Mise en page
Gestion du texte , typographie
Images et Masques
Impression et exportation
Mini-projet Illustrator



► SITES WEB STATIQUES

+ Gestion de projet : 3 j

Analyse de sites web
Définir un cahier des charges
Concevoir une charte graphique

+ Dreamweaver cs4 : 8 j + 2 j A

Environnement
Présentation de l'interface
Principes et terminologie
Création et gestion de fichiers
La page d'accueil
Propriétés de la page
Formatage du texte
Insertion d'objets : images, tableaux, calques
Interactivité : les comportements
Interface et mise en page
Les styles css
Problèmes liés aux différents navigateurs
Structure
Arborescence et dossiers
Utilisation des modèles
FTP, Upload, gestion de site

+ (x)html et css : 5 j + 2 j A

Structurer un document web en xhtml pour le fond et en css pour la forme
HTML et (X)HTML
Utilisation des feuilles de style
Normes W3C
Référencement d'un site

+ Projet web : 10 j

Réalisation d'un site web personnel
Contraintes techniques spécifiques
Analyse et correction des sites

► Conception Ingénierie Internet et Multimédia

► Nombre de places :

10 places

► Recrutement :

Réunion d'information
Tests
Entretien

► Lieu :

DGD Formation
Espace de la Motte
70 000 VESOUL

► SITES WEB DYNAMIQUES

+ Flash cs4 : 16 j + 4 j A

Principes de base

Concept
Interface du logiciel
Outils de dessin

Animation

L'espace et le Temps
Scénario et Images-clés
Interpolations de formes et de mouvement
Déplacement selon une trajectoire

La scène

Les symboles : principes
Transformations d'objets
Masque, effets de scénario
Texte dynamique et de saisie

Chargement

Contrôle du chargement
Charger des médias externes
Flash et la vidéo
Flash et le son

Programmation ActionScript 3

Principes de base de la POO
La gestion d'événement
Propriétés et Méthodes
Objets et classes

Flash et XML

Charger des informations à partir de fichiers xml
Parcourir un document xml
Les principes de base du traitement de données xml



+ PHP5 & MySQL : 7 j + 2 j A

Introduction au langage

Les bases du langage
Gestion des formulaires
Les principales fonctions par catégorie

PHP & MySQL

Connexion, déconnexion
Exécution de requêtes SQL

+ Cinema 4D : 4 j + 1 j A

Maîtriser les bases de la 3D

Utiliser le modèleur
Créer des objets et des scènes
Rendu, animation et effets spéciaux

+ Vidéo : 4 j + 2 j A

Techniques de production audio-visuelle numérique – Première cs4

Définir un scénario
Construire un storyboard
Production d'un court métrage



+ Projet web interactif : 20 j

A l'issue de cette deuxième phase, les stagiaires réaliseront en équipe un site interactif mettant en œuvre toutes les techniques acquises

+ Auto formations tutorées : 7 j

Auto formation suivies individuellement par le stagiaire sur notre plateforme collaborative.
Powerpoint : 14 h
Anglais : 35h

+ T.R.E : 3 j

Communication

Marché de l'emploi et types de poste
CV et lettre de candidature
Savoir se présenter - simulations
Démarches

+ Stage en entreprise : 280 h

Stage pratique de 8 semaines

Le stage a lieu en fin de formation lorsque toutes les compétences ont été acquises

+ Travaux de bilan : 3 j

Suite à la période en entreprise, complément de formation, rédaction de bilan, mise à jour du site personnel